

Formulário para Abertura de Curso

IDENTIFICAÇÃO	CURSO <input type="checkbox"/>	OFICINA <input checked="" type="checkbox"/>
Nome do CURSO/OFICINA: Construindo Texto em Ambientes Digitais		
Carga Horária (as formações poderão ser híbridas)		
Presencial	20 h	
Distância	10 h	
Carga Horária Total	30 h	
Duração	01/06/2015 á 30/11/2015	
Público Alvo Professores de Produções Interativas e Língua Portuguesa do Ensino Fundamental. Escola Estadual Senador Filinto Muller Polo Município: Ivinhema- MS NTE Nova Andradina		
OBJETIVOS - Ter domínio das ferramentas: Editor de Texto, Google Drive (Formulário e Documento), Wikispaces, Blog e dos ambientes virtuais (Calaméo, Iguinho, Turma da Mônica, Story Jumper, Contando História) - Estimular o desenvolvimento de atividades educacionais que busquem o envolvimento dos alunos de forma atrativa e prazerosa, promovendo o ensino e aprendizagem. - Promover a integração dos recursos tecnológicos e midiáticos na prática pedagógica.		
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (elencar itens desenvolvidos na formação/oficina) - Writer/Word: Formatação da página: retrato/paisagem; nº de colunas; fonte, tamanho e cor da letra, alinhamento. - Blog: criar blog, inserir nova postagem, link, marcadores, imagens e vídeos. - Google Drive (Documento e Formulário): Criar e organizar pastas; editar documento e formulário; copiar, renomear, excluir e mover pastas, documentos e formulários; fazer upload e download de documentos e formulários; corrigir as atividades realizadas pelos alunos. - Calaméo: Criar conta, publicar atividades realizadas pelos alunos, incorporar em páginas pessoais. - Iguinho: Conhecer a página, conhecer e utilizar as ferramentas disponíveis para criação das histórias em quadrinhos, salvar imagem das histórias criadas e salvar no pendrive. - Turma da Mônica: Pesquisar no site da turma da Mônica o tema da história, salvar a imagem e postar no Blog/Editor de Texto/Google Drive. - Story Jumper: Criar conta, criar classe, inserir alunos na classe, conhecer as ferramentas para criação de história, corrigir histórias on-line, publicar histórias dos alunos. - Contando História: Pesquisar história, copiar a URL e postar no Blog/Editor de Texto/Google Drive. - Elaborar e executar atividades educacionais (plano de aula ou projeto de ensino) com a utilização das ferramentas da oficina.		